

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование игр на python 3+4»

Стас Цепя, Ксения Леонтьева

Цель курса: понять что такое объектно-ориентированное программирование. ООП - самый распространенный в промышленных проектах стиль. Попробуем освоить его основные понятия и принципы.

Программа курса:

- День первый** **Что такое классы.**
Синтаксис определения классов в питоне.
Спрайты
Наследование (4 модуль)
Задание: написать класс для персонажа.
Доп задание: написать несколько связанных классов
- День второй** **Группы спрайтов**
Умная обработка столкновений (4 модуль)
- День третий** **Добавляем новые объекты**
Пишем классы ботов (4 модуль)
Искусственный интеллект (4 модуль)
- День четвертый** **Прорабатываем детали.**
Добавляем звуки, анимации.
Реалистичная физика (4 модуль)
Управление процессом игры: меню, паузы
Задание: финальная игра

