

О курсе «Программирование мобильных приложений 2» Дмитрий Простов

Цель курса: Этот курс позволит создать собственное сложное мобильное приложение.

Программа курса:

День первый

Введение и основные понятия

- App Inventor как площадка для быстрого пути к наглядному результату
- Обзор процесса разработки мобильных приложений в профессиональных студиях
- Работа программиста, дизайнера и продуктолога
- Что такое шаринг и зачем он нужен
- Небольшие советы при работе с AppInventor: Рассказать как копировать и вставлять, группировать блоки в AppInventor, тупинг блоков (поиск блока по имени), удаление

Задание для работы на уроке: мобильное приложение для шаринга фотографий

День второй

Геолокация и внешние API

- Объяснить основы геолокации
- Как и зачем используются карты в повседневной жизни и насколько они важны
- Как и зачем использовать внешние сервисы в разработке и что такое API

Задание для работы на уроке: мобильное приложение с геолокацией

День третий

Сенсоры телефона и как их использовать

- Какие еще сенсоры встроены в телефон и зачем
- Пытаемся найти рутинную задачу в жизни и понять как нам помогут сенсоры
- Начинаем обдумывать идею своего мобильного приложения, выявляем проблемы, ищем решения

Задание для работы на уроке: мобильное приложение с использованием сенсора телефона

День четвертый

Мобильные приложения как бизнес

- Рассказать как превратить приложение в бизнес
- Напомнить как опубликовать приложение

Задание для работы на уроке: мобильное приложение по своей идеи

Хотите создавать свое сложное мобильное приложение для себя и друзей?
Приходите и создавайте!

