



## О курсе «Программирование игр на Python»

**Ксения Леонтьева, Стас Цепя**

**О курсе:** цель курса – показать, что программирование - это не сложно, изучить основные команды, научиться решать простые задачи и пройти полный цикл разработки игры с помощью Pygame (набора команд, очень удобного для написания игр с графическим интерфейсом). Во время каждого занятия ребенок будет решать задачи на соответствующую тему.

### Программа курса:

#### День первый

- . Что такое программирование
- . Простые команды для ввода и вывода данных
- . Основы графического интерфейса в Pygame
- . Координаты

**Задание: рисуем фигурку с помощью команд**

#### День второй

- . Условные инструкции (if, else, elif)
- . Форматирование блоков кода
- . Игровой цикл
- . Анимация и управление клавишами

**Задание: начинаем работу над игрой «Змейка»**

#### День третий

- Циклы (for и while)
- Списки и операции над ними
- Добавление и удаление элементов. Проход по списку в цикле

**Задание: продолжаем работу над игрой «Змейка»**

#### День четвертый

- Закрепление пройденного
- Дополнительные возможности Pygame (изображения, звуки, текст)

**Задание: добавить текстуры, звуки к игре.**

**Ваш ребенок познакомится с основами питона и узнает, что программировать может быть просто и интересно!**

