

## О курсе «Minecraft в Snap!» Дмитрий Ширяев

**Цель курса:** создание аналога Minecraft посредством среды программирования Scratch. **Программа курса:**

- День первый**
  - Знакомство и обсуждение плана создания игры
  - Загрузка необходимых картинок
  - Создание меню игры
- День второй**
  - Детальный разбор принципа создания карты уровня
  - Загрузка необходимого контента
  - Начало создания карты уровня
- День третий**
  - Продолжаем составлять карту уровня
  - Учим персонаж ходить, прыгать, поворачивать голову
  - Доработка взаимодействия персонажа с виртуальным миром
- День четвертый**
  - Добавление в игру звуков
  - Работа над ошибками
  - Добавление смены погоды

Хотите научить своих детей логическому мышлению?  
Приходите, мы вам с радостью поможем!

